NVIDIA GTC 2022 จะนำเสนอประเด็นสำคัญจากซีอีโอ Jensen Huang, ผลิตภัณฑ์ใหม่ พร้อมเนื้อหากว่า 900 เซสชันจากอุตสาหกรรมและผู้นำ AI

พบกับนักเทคโนโลยีชั้นนำจาก Deloitte, Epic Games, Mercedes-Benz, Microsoft, Pfizer, Sony, Visa, Walt Disney, Zoom และนักเทคโนโลยีในระดับโลกอีกมาก

THAILAND—GTC—14 กุมภาพันธ์, 2022—NVIDIA ประกาศว่าจะเป็นเจ้าภาพจัดการประชุม GTC 2022 แบบเสมือนจริงตั้งแต่วันที่ 21-24 มีนาคม โดยมีการกล่าวปาฐกถาพิเศษจาก Jensen Huang ผู้ก่อตั้งและซีอีโอของบริษัท ในงานนี้มีหัวข้อการบรรยายมากกว่า 900 เซสชันจากวิทยากรกว่า 1,400 คน รวมถึงนักวิจัยชั้นนำของโลกและผู้นำในอุตสาหกรรมด้าน AI การประมวลผลและกราฟิกประสิทธิภาพสูง

ลงทะเบียนร่วมงานได้ฟรี ที่นี่ https://www.nvidia.com/gtc.

คำปราศรัยของ Huang จะถ่ายทอดสดในวันอังคารที่ 22 มีนาคม เวลา 8.00 น. ตามเวลาแปซิฟิก และพร้อมให้รับชมย้อนหลังได้หลังจากจบงานทั้งหมด โดยไม่จำเป็นต้องลงทะเบียนเพื่อรับชม

“GTC เป็นหนึ่งในการประชุม AI ชั้นนำของโลก GTC ได้มอบโอกาสพิเศษที่จะช่วยแก้ปัญหาที่ท้าทายครั้งใหญ่ และกำหนดอนาคตใหม่สำหรับนักพัฒนา, นักวิจัย, ผู้มีอำนาจตัดสินใจในอุตสาหกรรม, แวดวงวิชาการ, แวดวงธุรกิจ และหน่วยงานรัฐบาล” Greg Estes รองประธานฝ่ายพัฒนาหลักสูตรสำหรับนักพัฒนาของ NVIDIA กล่าว "มีต้นแบบมากมายที่มีเนื้อหาและโอกาสสำหรับผู้เข้าร่วมประชุมทุกระดับที่จะเพิ่มพูนความรู้และสร้างความสัมพันธ์ใหม่ ๆ "

GTC ครั้งนี้จะมุ่งเน้นไปที่การประมวลผลแบบเร่งความเร็ว การเรียนรู้เชิงลึก วิทยาศาสตร์ข้อมูล ฝ่าแฝดดิจิทัล เครือข่าย ควอนตัมคอมพิวติง การประมวลผลในศูนย์ข้อมูล คลาวด์ และเอดจ์

จะมีเนื้อหามากกว่า 20 เซสชันโดยเฉพาะที่พูดถึงวิธีที่ AI
สามารถช่วยในการมองเห็นและส่งเสริมวิทยาศาสตร์ภูมิอากาศ

รายชื่อบางส่วนของวิทยากรที่มีชื่อเสียงที่จะมาบรรยายในงาน GTC:

- Andrew Ng ผู้ก่อตั้ง DeepLearning.AI, ผู้ก่อตั้งและ CEO ของ Landing AI
- Prof. Dr. Bjorn Stevens กรรมการผู้จัดการและผู้อำนวยการแผนกบรรยากาศในระบบโลก สถาบัน Max Planck ด้านอุตุนิยมวิทยา
- Prof. Chelsea Finn ผู้ช่วยศาสตราจารย์ด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยสแตนฟอร์ด
- Hao Yang รองประธานฝ่ายวิจัย AI ของ Visa
- Jack Jin หัวหน้าวิศวกรอินฟาเรด แผนกการเรียนรู้ของเครื่องจาก Zoom
- Joe Ucuzoglu ซีอีโอ Deloitte U.S.
- Lidia Fonseca หัวหน้าเจ้าหน้าที่ฝ่ายดิจิทัลและเทคโนโลยีของ Pfizer
- Magnus Östberg ประธานเจ้าหน้าที่ฝ่ายซอฟต์แวร์ Mercedes-Benz AG
- Marc Petit ผู้จัดการทั่วไปของ Unreal Engine, Epic Games
- Markus Gross รองประธานฝ่ายวิจัย Walt Disney Studios
- Michael Russinovich, CTO และ Technical Fellow, Microsoft Azure
- Natalya Tatarchuk ผู้อำนวยการฝ่ายกราฟิกระดับโลกจาก Unity
- Peter Stone กรรมการบริหาร Sony AI และศาสตราจารย์ด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ University of Texas, Austin
- Yu Liu ผู้อำนวยการฝ่าย AI, Meta
- Zoe Lofgren สมาชิกรัฐสภา สภาผู้แทนราษฎรแห่งสหรัฐอเมริกา

องค์กรอื่น ๆ ที่เข้าร่วม ได้แก่ Amazon, Autodesk, Barclays, Bloomberg, Cisco, Cornell University, DeepMind, Dell Technologies, Ericsson, Flipkart, Google Brain, Lockheed Martin, NASA, NFL, Snap, กองทัพอากาศสหรัฐฯ และ VMware

โอกาสในการเรียนรู้และพัฒนา

GTC ให้โอกาสในการเรียนรู้และการพัฒนาที่โดดเด่นแก่ผู้เข้าร่วมในทุกขั้นตอนในอาชีพการงาน ซึ่งส่วนใหญ่ไม่ต้องเสียค่าใช้จ่าย

กิจกรรมเริ่มต้นด้วยวันแห่งการเรียนรู้สำหรับผู้สนใจทุกระดับ ในวันจันทร์ที่ 21 มีนาคม
และดำเนินต่อไปในตลอดทั้งสัปดาห์ด้วยเซสชันในสี่ภาษาตามโซนเวลาต่าง ๆ
ตั้งแต่เซสชันเกี่ยวกับการประมวลผลด้วย GPU ไปจนถึงเวิร์กช็อป AI
ผู้เข้าร่วมจะมีโอกาสในการเรียนรู้และฝึกอบรมอย่างกว้างขวางสำหรับนักเรียน นักพัฒนา
และมืออาชีพด้วยการพูดคุยเกี่ยวกับเทคโนโลยีจากผู้เชี่ยวชาญเฉพาะทางของ NVIDIA
รวมถึงจากสถาบันการเรียนรู้เชิงลึกของเอ็นวิเดีย (NVIDIA's Deep Learning Institute - DLI) และ
NVIDIA Academy

นักศึกษาและผู้เชี่ยวชาญด้านอาชีพขั้นต้นสามารถเข้าร่วมในหลักสูตรเบื้องต้นเกี่ยวกับการเรียนรู้เชิงลึกและวิทยาการหุ่นยนต์ พวกเขายังสามารถเข้าถึงเซสชันต่าง ๆ เช่น
"สูตรที่ถูกต้องสำหรับความสำเร็จของ AI: ข้อมูลเชิงลึกจาก AI High Performer" และ
"การเรียนรู้อย่างลึกซึ้งในการเรียนรู้อย่างลึกซึ้ง" รวมถึงแผน "5 ขั้นตอนในการเริ่มต้นอาชีพด้าน AI"
โดยมี Sheila Beladinejad ประธาน Women in AI & Robotics และ David Ajoku ผู้ก่อตั้ง Aware.ai
เป็นผู้บรรยาย

นักพัฒนาที่มีประสบการณ์มากขึ้นสามารถลงทะเบียนในหลักสูตร DLI ที่หลากหลาย
รวมถึงเข้าร่วมกับ 20 หัวข้อหลักสูตรระยะสั้นฟรี 20 ครั้ง และเวิร์กช็อปเต็มวัน 17 ครั้ง
เพื่อเจาะลึกลงไปใน AI และรับใบรับรองจาก DLI ที่แสดงให้เห็นถึงความสามารถในสาขาวิชา
ตั้งแต่วันที่ 21 กุมภาพันธ์ จนถึงสิ้นเดือนมีนาคม สมาชิกใหม่สำหรับ Developer Program ของ
NVIDIA จะสามารถเข้าถึงหลักสูตร GTC DLI เสริมเพิ่มเติมได้เมื่อพวกเขาลงทะเบียน

NVIDIA Academy
ที่พัฒนาขึ้นสำหรับมืออาชีพด้านไอทีจะเป็นโฮสต์สำหรับเนื้อหาการฝึกอบรมที่ผ่านการรับรองในศูนย์ข้อมูล InfiniBand โครงสร้างพื้นฐานด้านไอทีและเครือข่าย
เนื้อหาจะประกอบด้วยการฝึกอบรมนำโดยผู้สอน
ตามด้วยการสอนด้วยตนเองและการทดสอบการรับรองแบบคุมสอบ

เวิร์กชอปและเซสชั่นทั้งหมดนำโดยผู้สอนที่ได้รับการฝึกอบรมและได้รับการรับรองจาก DLI
ไม่ว่าจะเป็นจาก NVIDIA หรือพันธมิตรและผู้ทำงานร่วมกันที่เป็นผู้เชี่ยวชาญในสาขาของตน

สนับสนุนระบบนิเวศ AI สำหรับทุกคน

GTC ในฐานะที่เป็นส่วนหนึ่งในความมุ่งมั่นของ NVIDIA ในการทำให้ AI สามารถเข้าถึงได้สำหรับชุมชนนักพัฒนาและตลาดเกิดใหม่ทั้งหมด มีเนื้อหามากมายที่แสดงให้เห็นว่านักพัฒนาและสตาร์ทอัปในประเทศเศรษฐกิจเกิดใหม่กำลังสร้างและปรับขนาด AI และวิทยาศาสตร์ข้อมูลอย่างไร เนื้อหาสำหรับตลาดเกิดใหม่ ได้แก่ "Look to Africa to Advance Artificial Intelligence" และ "Democratizing AI ในตลาดเกิดใหม่ผ่าน United AI Alliance"

NVIDIA ยังให้เครดิตฟรีสำหรับหลักสูตร DLI แก่สถาบันที่ให้บริการชุมชนการศึกษาขนาดเล็กตั้งแต่วิทยาลัยชุมชนไปจนถึงวิทยาลัยและมหาวิทยาลัย

เนื้อหาสำคัญสำหรับสตาร์ทอัป

NVIDIA Inception เป็นเนื้อหาหลักสูตรดับโลกที่ส่งเสริมสตาร์ทอัประดับแนวหน้าด้วยสมาชิกกว่า 9,000+ คน จะโฮสต์แทร็กที่มุ่งช่วยเหลือบริษัทเกิดใหม่ในการสร้างและขยายธุรกิจของพวกเขาและรับความรู้ในอุตสาหกรรม

ซึ่งรวมถึงเนื้อหาที่เน้น VC ในหัวข้อต่างๆ เช่น Omniverse และ quantum computing ตลอดจนเนื้อหาที่นำโดย NVIDIA และสตาร์ทอัปจากทั่วโลกในด้าน AI, ระบบอัตโนมัติ, วิทยาศาสตร์ภูมิอากาศ, ความปลอดภัยทางไซเบอร์, การดูแลสุขภาพและฝ่าแฝดดิจิตอล รวมถึงหัวข้ออื่น ๆ

เกี่ยวกับ NVIDIA

การสร้าง GPU ของ NVIDIA (NASDAQ: NVDA) ในปี 2542 ได้จุดประกายให้ตลาดเกมพีซีเติบโตขึ้น และได้กำหนดนิยามใหม่ของกราฟิกคอมพิวเตอร์สมัยใหม่ การประมวลผลประสิทธิภาพสูง และปัญญาประดิษฐ์ งานบุกเบิกของบริษัทในด้านการประมวลผลแบบเร่งความเร็วและ ***AI*** กำลังเปลี่ยนแปลงอุตสาหกรรมมูลค่าหลายล้านเหรียญ เช่น การขนส่ง การดูแลสุขภาพ และการผลิต และกระตุ้นการเติบโตของอุตสาหกรรมอื่นๆ อีกมากมาย ดูรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ https://nvidianews.nvidia.com/

# # #

For further information, contact:

Edward Lim
CIZA Concept
(65) 6545 5645
edward@ciza.com

Melody Tu
NVIDIA Taiwan
(886) 9873 52414
metu@nvidia.com

Certain statements in this press release including, but not limited to, statements as to new AI products at GTC; the time, size, themes, speakers, presenters, participants, availability and impact of GTC; and the impact and topics for learning and development opportunities at GTC, including the NVIDIA Deep Learning Institute, NVIDIA Academy and NVIDIA Inception are forward-looking statements that are subject to risks and uncertainties that could cause results to be materially different than expectations. Important factors that could cause actual results to differ materially include: global economic conditions; our reliance on third parties to manufacture, assemble, package and test our products; the impact of technological development and competition; development of new products and technologies or enhancements to our existing product and technologies; market acceptance of our products or our partners' products; design, manufacturing or software defects; changes in consumer preferences or demands; changes in industry standards and interfaces; unexpected loss of performance of our products or technologies when integrated into systems; as well as other factors detailed from time to time in the most recent reports NVIDIA files with the Securities and Exchange Commission, or SEC, including, but not limited to, its annual report on Form 10-K and quarterly reports on Form 10-Q. Copies of reports filed with the SEC are posted on the company's website and are available from NVIDIA without charge. These forward-looking statements are not guarantees of future performance and speak only as of the date hereof, and, except as required by law, NVIDIA disclaims any obligation to update these forward-looking statements to reflect future events or circumstances.

© 2022 NVIDIA Corporation. All rights reserved. NVIDIA and the NVIDIA logo are trademarks and/or registered trademarks of NVIDIA Corporation in the U.S. and other countries. Other company and product names may be trademarks of the respective companies with which they are associated. Features, pricing, availability and specifications are subject to change without notice.